



أجب عن الأسئلة التالية:

السؤال الأول: (20/10)

حدد العبارة الصحيحة و العبارة الخاطئة من الآتي مع تصحيح العبارة الخاطئة

1. يتم تطوير برامج الحاسوب باستخدام لغات البرمجة. وتتكون لغة البرمجة من مجموعة من الرموز والقواعد.
2. يتكون البرنامج المكتوب بلغة الآلة من أرقام عشرية تعبر عن التعليمات ومواقع الذاكرة والبيانات الضرورية.
3. برمجيات الكائنات الموجهة: تتكون هذه اللغات من مجموعة كينونات Objects ، كل كينونة تحمل صفاتها.
4. البرمجيات المجازة لفترة (Shareware): تسوق مجاناً للاستخدام وذلك لأن مبرمجها يحتاج إلى ملاحظات ونصائح من المستخدمين لتحسين الطبعة الجديدة من هذه البرمجية.
5. البرمجيات المجانية (Freeware): هي برمجيات تحتفظ بحق الملكية تسوق مجاناً على الإنترنت.
6. وحدات الإدخال مسؤولة عن ادخال البيانات من خارج الحاسوب الى الداخل و من امثلتها الفأرة , لوحة المفاتيح شاشة اللمس.
7. وحدات الاخراج تعمل على اخراج المعلومات من جهاز الحاسوب الى خارجه و من امثلتها الطابعات.
8. الحواسيب الصغيرة هي أصغر أنواع الحواسيب وأرخصها ثمناً وأكثرها شيوياً.
9. الطباعة النقطية هي طباعة مطرقية رمزية تطبع رمزا واحدا في الوقت الواحد و تستخدم الدبابيس في عملية الطباعة .
10. القلم الضوئي Light Pen: عبارة عن قضيب حساس خفيف الوزن يحتوي على خلايا ضوئية في رأسه. لمس القضيب لشاشة العرض يحدث تياراً من الشحنات تستخدم لتغيير موقع المؤشر أو اختيار التعليمات.

م.	الاجابة	التصحيح
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

السؤال الثاني: (20/4)

قارن بين الآتي :

1. اجيال الحواسيب الثلاث

.....
.....
.....
.....

2. البيانات - المعلومات

.....
.....
.....
.....

3. الحاسب الفائق (العملاقة) Super Computer - الحواسيب الكبيرة Mainframe - الطرفيات

.....
.....
.....
.....

السؤال الثالث (20/6)

أجب عن الاسئلة التالية:

1. تحدث عن وحدة المعالجة المركزية ؟ اذكر اجزائها مع توضيح آلية عمل كلٍ منها.

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....
.....
.....
.....
.....

2. عرف المصطلحات التالية :

أ. طابعات المصفوفة النقطية Dot Matrix

.....
.....
.....

ب. الراسمات Plotters

.....
.....
.....

ت. البطاقة الذكية Smart cards

.....
.....
.....

ث. - برمجيات النظم (System Software)

.....
.....
.....