

**Course Title: Interactive  
Multimedia development 2**  
**No. of Questions: 2 Questions**  
**Time: 2hour**

**University of Palestine**



**Final Exam**

**Instructor Name : Rasha Atallah**  
**Student No.:** \_\_\_\_\_  
**Student Name:** \_\_\_\_\_  
**College Name:** \_\_\_\_\_  
**Dep. / Specialist:** \_\_\_\_\_

---

**First Question**

**No. of Branches (8)**

1. What we mean by animation
2. What is the difference between movie clip and button
3. Define Tweening process , Story Boarding
4. Explain the stages of Make a 3D Animated Movie

Course Title: Interactive  
Multimedia development 2  
No. of Questions: 2 Questions  
Time: 2hour

University of Palestine



Final Exam

Instructor Name : Rasha Atallah

Student No.: \_\_\_\_\_

Student Name: \_\_\_\_\_

College Name: \_\_\_\_\_

Dep. / Specialist: \_\_\_\_\_

5. باستخدام برنامج الفلاش إنشئ برمجية تقوم بحساب مساحة مثلث , مساحة المثلث =  $0.5 * \text{القاعدة} * \text{الإرتفاع}$  , بحيث تكون القاعدة والإرتفاع متغيرات

6. ارسم مجسم سيارة و حركه كدخول وخروج من المشهد

7. ابني برمجية تقوم بعرض أرقام حجر النرد بطريقة عشوائية من 1-8

8. اعمل برمجية علي برنامج الفلاش بحيث:

I. واجهة تعريفية : شرح جدول الضرب "جدول 2 "

II. يكون فيها اسم مستخدم :اسمك و كلمة المرور : رقمك الجامعي , زر التالي ينقلك الي صفحة جديدة تحتوي علي درس بسيط

يشرح جدول الضرب لجدول 2 بأسلوبك

III. الصفحة التالية من البرمجية تحتوي علي برنامج يحسب الجدول فعليا حيث يتم ادخال الأرقام و عند الضغط علي كلمة احسب

يقوم بحساب ناتج الضرب.

IV. الصفحة التالية يقوم بعمل اختبار بسيط للطالب