



السؤال الأول: (10 علامات)

ضع علامة (✓) أمام الإجابة الصحيحة، وعلامة (×) أمام الإجابة الخطأ:

1. () مصطلح التكنولوجيا يعني علم معرفة المهارة الفنية.
2. () أسلوب النظم يقوم على أساس من العلاقات المتبادلة بين أجزاء النظام.
3. () الخبرات المباشرة يتفاعل معها المتعلم بالاستماع فقط.
4. () لا يستطيع المتعلم أن يُسخر أكثر من حاسة في أثناء التعليم.
5. () يعتبر الجرائيم من العينات الحقيقية.
6. () النماذج الشغالة هي نماذج توضح وظيفة الأجزاء المختلفة.
7. () الصور الثابتة هي صور مسطحة ذات ثلاث أبعاد.
8. () من الصعب جداً استخدام المختبرات الافتراضية في بلادنا فلسطين.
9. () بدأ الانتاج الفعلي للسيبورة الذكية منذ العام 1995.
10. () تعمل الوسائل التعليمية على بقاء أثر التعلم مع مرور الزمن.

السؤال الثاني: عرف المصطلحات التالية: (10 علامات)

1. تقنيات العروض

2. الألعاب التعليمية

3. المختبرات الافتراضية

4. السبور الذكية

5. الحوسبة السحابية



السؤال الثالث: (10علامات)

(2.5 علامة)

أ. ما المطلوب من المعلم الذي يعتزم استخدام تمثيل الأدوار؟

(2.5 علامة)

ب. اذكر المميزات التعليمية للسطورة الذكية.

(2.5 علامات)

ج. ما هي المكونات الرئيسية للمختبرات الافتراضية.

(2.5 علامة)

د. اذكر التحديات التي تواجه الحوسبة السحابية في التعليم.



السؤال الرابع: (10 علامات)

أ. كيف يمكن استغلال حب استطلاع المتعلم وميله إلى التجربة في التعليم؟ مع ذكر مثال. (3 علامات)

للمسرح أهمية كبرى في التعليم كيف لك أن تُعد لمسرحية تتكلم عن أهمية التكنولوجيا. (3 علامات)

ب. طلب منك التقدم لجائزة دولية في تكنولوجيا التعليم، ما الفكرة التي يمكن أن تطرحها لكي يتم قبولك في هذه الجائزة؟ (4 علامات)

انتهت الأسئلة
مع أطيب الأمنيات بالتوفيق والنجاح